



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL POPULAR DE GUIMARÃES

Rua de Covas, 260 - Polvoreira 4835-157, Guimarães

tel. 253 512 680 / Fax. 253 512 680

www.afpguimaraes.pt / geral.afpg@sapo.pt

Guimarães, 27 de Julho 2016

CIRCULAR INFORMATIVA nº 01 - 2016/2017

Assunto: Novas Regras do “International Board” - Futebol 11

Exmos. Senhores,

No dia 1 de Junho de 2016 entraram em vigor 95 novas regras do “International Board”, entidade que gere as leis e regras dos jogos de futebol no mundo. Embora a maioria tratam de assuntos do foro da organização de provas ou realização de jogos, ficam aqui as principais, mais sobre as leis do jogo, para apreciação dos clubes e árbitros da AFPG.

Lei 1 - O terreno de jogo

» Além de serem permitidos os logotipos das equipas nas bandeirolas de canto, os relvados podem ter uma superfície mista de relva natural e artificial.

Lei 3 - Os jogadores

» Se um substituto, um jogador que tenha sido expulso, um treinador ou elemento do staff interfere com o jogo, provocando a sua paragem, haverá um livre directo (ou penálti) contra a equipa do infractor. Antes, havia lugar a livre indirecto ou bola ao solo.

» Se um objeto ou alguém que não um jogador em campo, tocar uma bola que acaba por ir para a baliza, o árbitro pode aplicar a lei da vantagem e decretar golo.

Lei 4 - O equipamento dos jogadores

» Os calções de licra devem ser da mesma cor dos utilizados por toda a equipa e da mesma cor que os calções do equipamento.

» Um jogador que abandone o campo para mudar de botas só pode regressar com autorização do árbitro.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL POPULAR DE GUIMARÃES

Rua de Covas, 260 - Polvoreira 4835-157, Guimarães

tel. 253 512 680 / Fax. 253 512 680

www.afpguimaraes.pt / geral.afpg@sapo.pt

» Um jogador que perca uma bota ou caneleira pode continuar a jogar até à interrupção seguinte do jogo.

Lei 5 - O árbitro

» Os juízes da partida têm autoridade para agir desde o momento em que entrem no relvado (pelado) para o inspecionar antes da partida. Desta forma, um jogador pode ser expulso por uma infração cometida no aquecimento. No entanto, o árbitro só pode mostrar cartões amarelos a partir do início do jogo.

» Os jogadores que se lesionem devido a uma falta que provoque a expulsão do adversário não são obrigados a sair do campo para serem assistidos. O mesmo se aplica se o jogador estiver apto a voltar ao jogo em menos de 20 segundos desde a entrada da equipa médica.

Lei 7 - Duração do jogo

» O tempo que se estipula para hidratação dos jogadores é agora oficialmente adicionado ao final da partida.

Lei 8 - O início e o reinício do jogo

» A bola não tem de mover-se para a frente no início da partida. Só é necessário que se mova, independentemente da direção.

Lei 10 - Golos

» A decisão sobre a baliza onde será feito um desempate por penáltis realizar-se-á com moeda ao ar, mas dependendo do estado do terreno ou de factores de segurança, cabendo a decisão nesses casos ao árbitro.

» O juiz não precisa de ser informado da ordem dos jogadores escolhidos para o desempate por penáltis, mas caso uma das equipas tenha um maior número de jogadores em campo, deve excluir os que tem a mais e informar o árbitro.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL POPULAR DE GUIMARÃES

Rua de Covas, 260 - Polvoreira 4835-157, Guimarães

tel. 253 512 680 / Fax. 253 512 680

www.afpguimaraes.pt / geral.afpg@sapo.pt

Lei 11 - Fora de jogo

» Nem as mãos nem os braços devem ser considerados no momento de determinar a posição adiantada. Aplica-se ao caso dos jogadores que estão a atacar e também aos que estão a defender, incluindo o guarda-redes.

Lei 12 - Faltas e incorreções

» Um livre ou um penálti só se pode assinalar quando a bola estiver em jogo.

» Acabou a lei do chamado 'castigo triplo', que estipulava expulsão, penálti e suspensão quando um jogador cometia uma falta dentro da área para impedir uma oportunidade clara de golo. Agora, o árbitro tem de avaliar se o defesa tentava jogar a bola de forma limpa - nesse caso, não é expulso. Mas se obstruir, agarrar ou empurrar o adversário; não jogar a bola ou não ter a possibilidade de a conquistar quando faz a entrada; ou se tratar de uma falta merecedora de cartão vermelho em qualquer parte do campo, como conduta violenta, o jogador é sempre expulso.

» Uma ação violenta é punida com cartão vermelho mesmo se não houver contacto.

» Uma ofensa contra os árbitros é castigada com um livre direto ou penálti.

» As faltas cometidas fora de campo são punidas com livre direto na linha limite mais próxima. Se for na continuação da grande área, será penálti.

Lei 14 - Penálti

» Os jogadores que façam a paradinha depois de terem começado a corrida em direção à bola são admoestados por comportamento antidesportivo. Fazer simulações durante a corrida é permitido.

» Os guarda-redes que se adiantem demasiado antes da marcação do penálti são admoestados.

Lei 15 - Lançamento de linha lateral

» Os jogadores que impeçam a cobrança de um lançamento lateral a favor da equipa adversária serão admoestados se estiverem a menos de dois metros de distância.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL POPULAR DE GUIMARÃES

Rua de Covas, 260 - Polvoreira 4835-157, Guimarães

tel. 253 512 680 / Fax. 253 512 680

www.afpguimaraes.pt / geral.afpg@sapo.pt

Lei 17 - Pontapé de canto

» O texto foi alterado e agora pode ler-se "a bola está em jogo no momento em que é pontapeada e claramente se mova". Com isto, procura-se evitar que os jogadores toquem a bola de forma antidesportiva e pretendam que não marcaram o pontapé de canto, de forma a queimar tempo.

A Direcção AFPG.